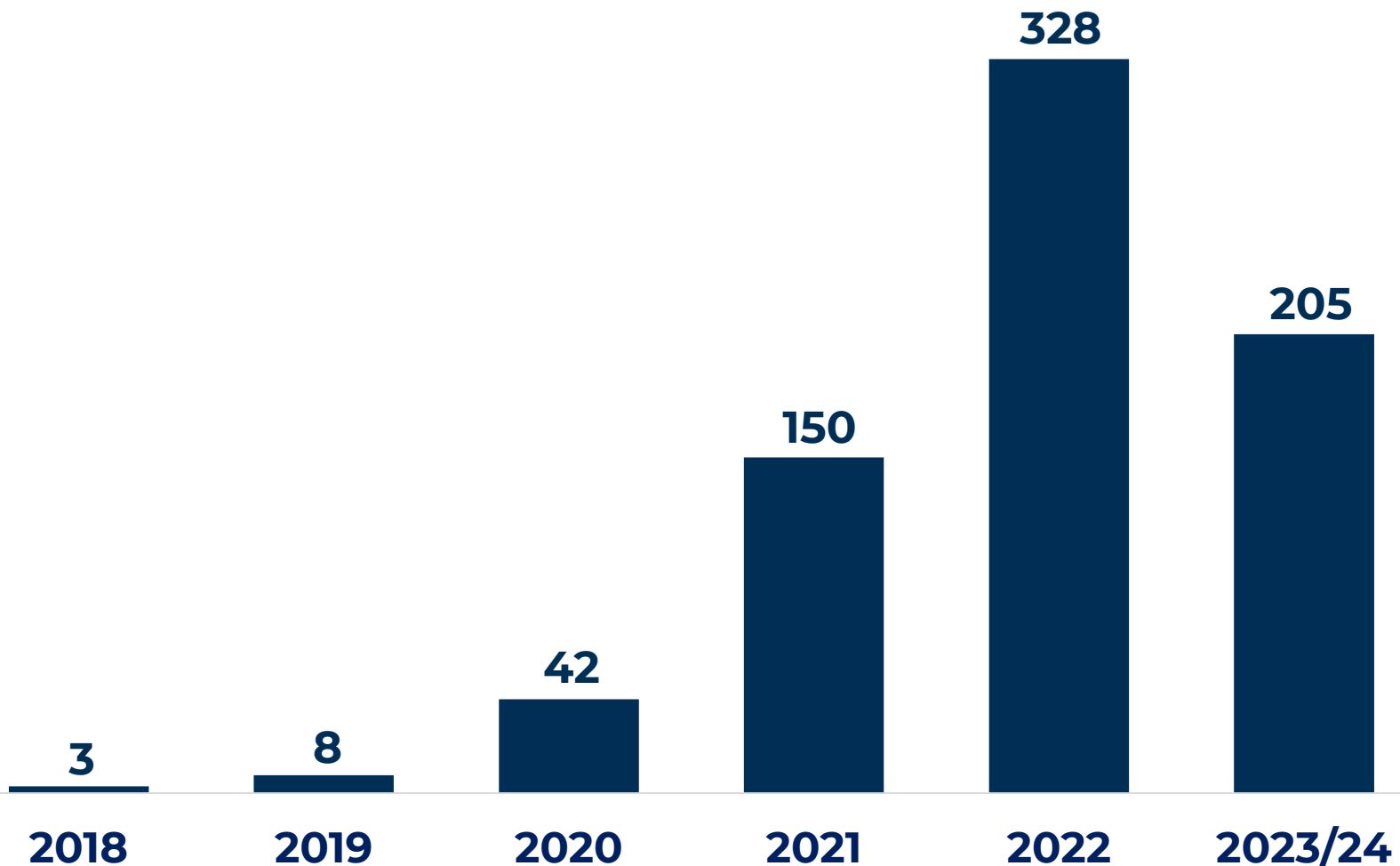


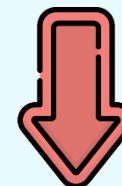


I progetti nei mondi virtuali a livello globale: l'evoluzione nel corso degli anni

736 progetti



Nel 2023



Dopo l'hype del 2022
diminuisce il numero di nuovi progetti sviluppati dalle aziende



I **nuovi progetti** sono **meno estemporanei** e con una **logica di sviluppo continuo**

130 Mondi virtuali pubblici

Mondi aperti e liberamente accessibili a chiunque, progettati per intrattenere gli utenti con una varietà di esperienze e attività e per offrire allo stesso tempo una piattaforma per la creazione di esperienze da parte di terze parti (es. aziende, istituzioni, user)



119 Metaverse As A Service

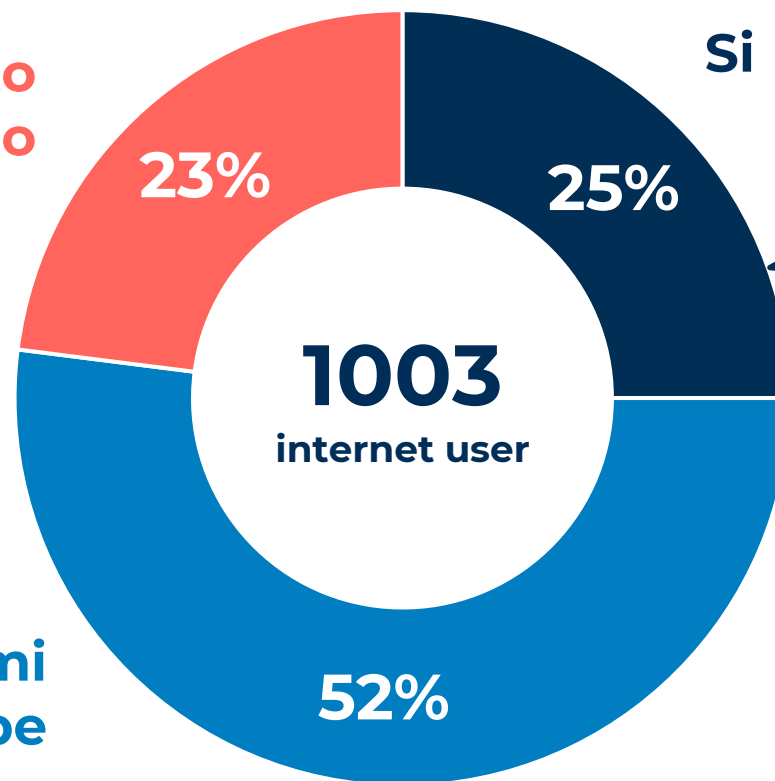
Piattaforme che permettono di sviluppare **mondi virtuali proprietari** accessibili a discrezione dell'azienda e altamente **personalizzabili** per rispondere alle specifiche esigenze delle aziende





Hai mai avuto **esperienze che prevedevano l'utilizzo di applicazioni di XR**
(Realtà Aumentata / Mista o Realtà Virtuale)?

Non sono interessato
/ non ricordo



L'**8%** ha avuto esperienza di **entrambe le tecnologie**

